

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИНТЕРАКТИВНАЯ ОБУЧАЮЩАЯ СИСТЕМА

«Электронная пропись»

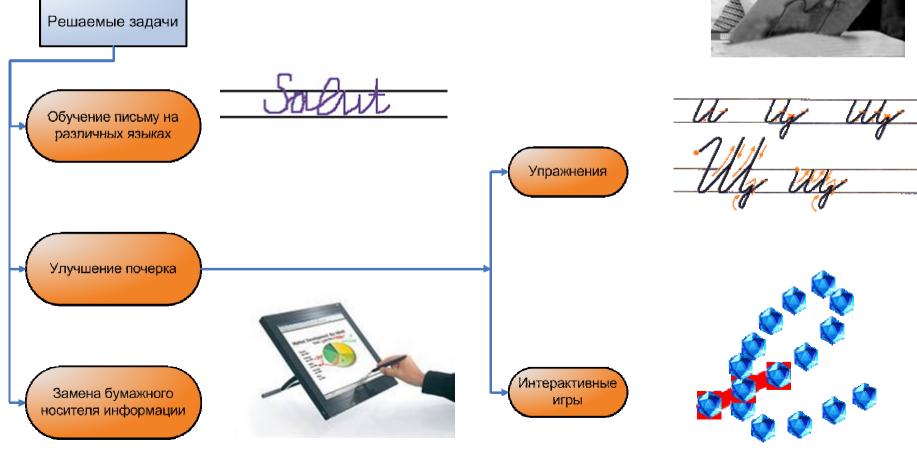
Виртуальная реальность при формировании почерка

Москва, 2014 г.

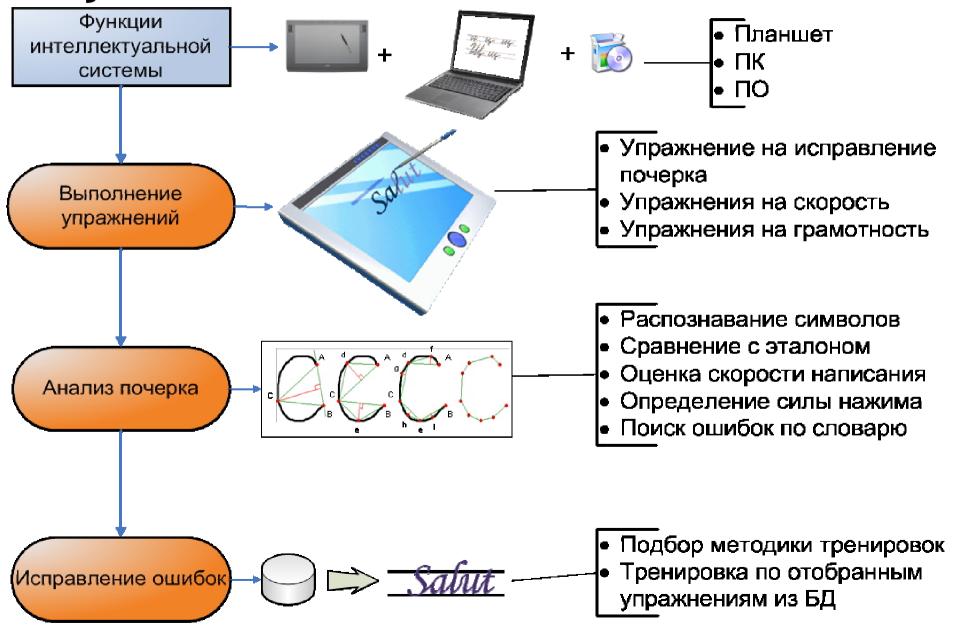
Цели проекта и решаемые задачи

Цель: Создание интеллектуальной интерактивной системы обучения правописанию, состоящую из устройства рукописного ввода, ПК и ПО с набором упражнений для улучшения почерка.

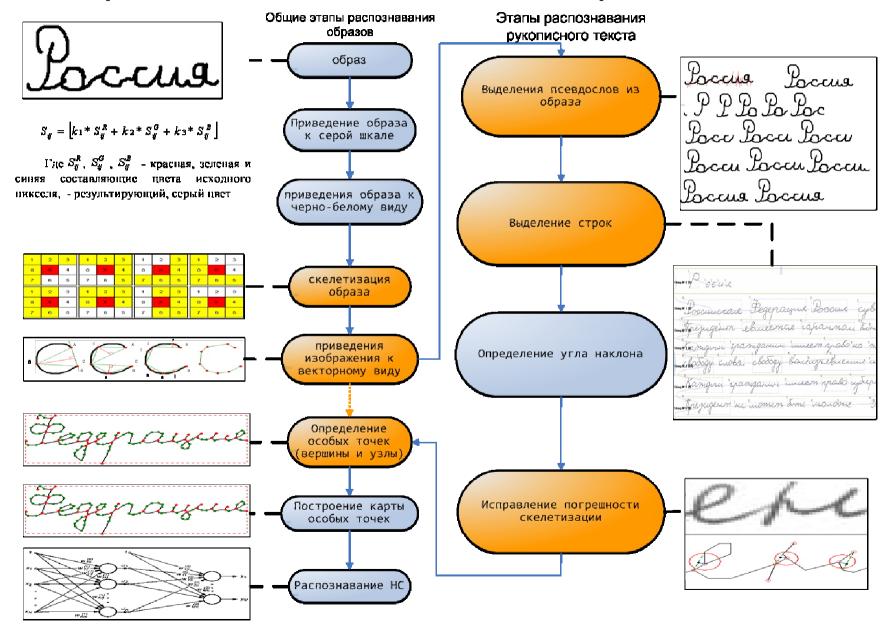




Функциональный состав системы



Модификация базовых методов распознавания

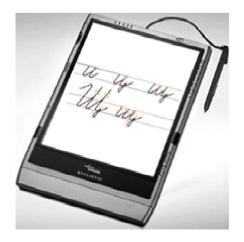


Варианты развития проекта

Конструкция интерактивной системы:

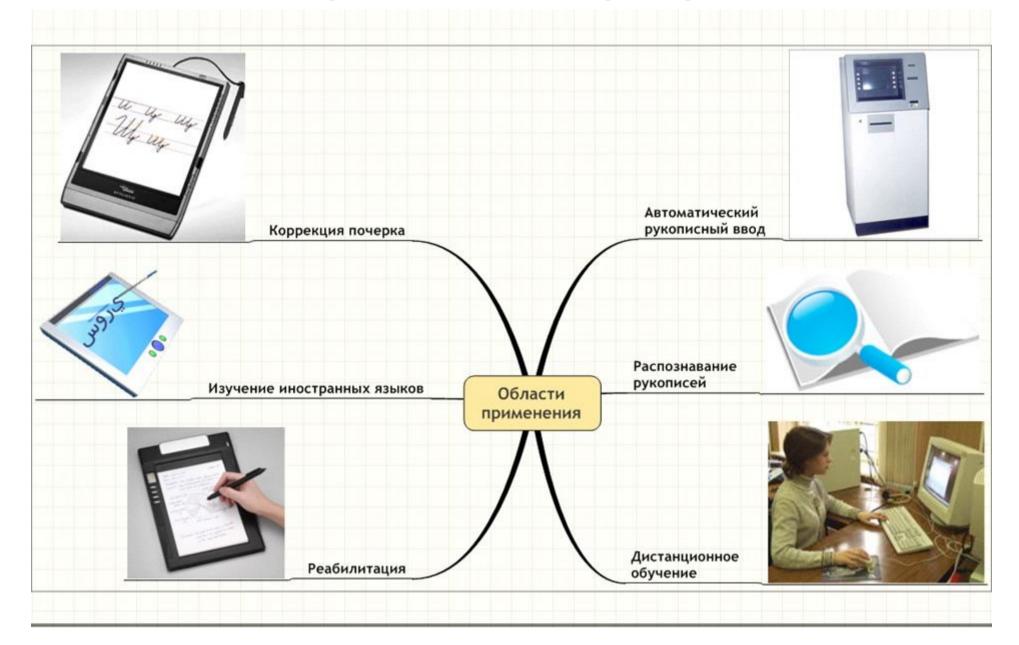
- 1. Бюджетная модель
 - □ Планшет + ПК (или ноутбук)
 - 2. Универсальная портативная модель
 - □ КПК
 - 3. Специализированная портативная модель
 - Планшетный ПК







Области применения разработки



Pu

Выводы

В результате работы были достигнуты следующие результаты:

- ❖ Проанализированы методы и алгоритмы распознавания образов
- ❖ Реализован ряд алгоритмов, позволяющих качественно подойти к решению проблемы распознавания рукописного текста.
- ❖ Разработан и реализован ряд алгоритмов, позволяющих быстро и эффективно обрабатывать растровые данные и преобразовывать их к векторному представлению с минимальными потерями качества и данных.

Апробация

- ❖ Международная молодежная научно-техническая конференция «Наукоемкие технологии и интеллектуальные системы» в 2004, 2005 (диплом второй степени), 2006 гг.
- ❖ Дипломом конкурса инновационных предпринимательских проектов, «КИП-2007»
- ❖ Основные результаты работы опубликованы в 3 печатных работах



